

## Metodika úpravy výkresů pro import do aplikace EMA+

### Základní požadavky

- Výkresy budou vytvořeny v AutoCadu ve formátu DWG.
- Každý výkres bude obsahovat jedno podlaží dané budovy (objektu).
- Výkresy budou obsahovat kromě jiného tři samostatné vrstvy:
  1. Vrstva s názvem „**Plochy místností**“
    - bude obsahovat pouze plochy místností
    - bude tvořena uzavřenými polygony „polyline“
  2. Vrstva nazvaná „**Kódy místností**“
    - bude obsahovat pouze identifikační kódy místností
    - bude tvořena pouze textem
    - nebude obsahovat žádné jiné popisy
    - každý kód místnosti (alespoň jeho první vztažný bod) se bude nacházet uvnitř plochy místnosti
    - každý kód místnosti bude ve vrstvě použit pouze jednou
    - tvar kódu bude vytvořen dle metodiky KrÚ JMK (samostatná příloha)
    - kódy místností budou složeny ze zkratky okresu, čísla areálu, čísla budovy, označení typu podlaží, čísla podlaží a čísla místnosti:
      - zkratka okresu: BL, BM, BO, BV, HO, VY, ZN
      - číslo areálu v číselné řadě 001 až 999
      - číslo budovy v číselné řadě 001 až 999
      - označení typu podlaží: N, P, M, O, S
      - pořadové číslo podlaží v číselné řadě 01 až 99
      - pořadové číslo místnosti v číselné řadě 001 až 999
      - př.: BL001001N01001
  3. Vrstva nazvaná „**Názvy místností**“
    - bude obsahovat pouze užívané názvy (čísla) místností

### Další podmínky

- Všechny výkresy budou vytvořeny ve stejných jednotkách (stavební výkresy v mm).
- Před předáním dokumentace budou výkresy vyčištěny (odstraněny definice nepoužívaných prvků a smazané entity).
- V případě použití výplně u ploch bude použita výplň transparentní.
- Ve všech výkresech bude použito jednotné základní členění vrstev a jednotné atributy pro entity v těchto vrstvách.
- Texty a čísla ve výkresech budou vytvořeny jako „TEXT“, a to standard (arial, romans).
- Výkresy ve formátu DWG nebudou obsahovat „freeze“ vrstvy.
- V případě, že bude mít výkres na svém okraji jako první element text, bude obsah výkresu v rámečku.
- DWG výkresy budou ukládány s pomocí funkce „Zoom Extents“.